### Технологическая карта

#### по созданию дидактической игры в программе Microsoft Power Point.

### План создания игры:

- 1. Создать презентацию в программе Microsoft PowerPoint
- 2. Создать новый слайд
- 3. Выбрать фон для слайда
- 4. Расположить на слайде название игры и необходимые изображения по теме игры.
- 5. Подогнать изображения по размеру.
- 6. Добавить анимацию на изображения.
- 7. Установить триггеры на все эффекты.

Триггеры позволяют "запрограммировать" реакцию презентации на конкретные действия пользователей: щелчки по определенным кнопкам, месту на экране и проч. Такая презентация становится более интерактивной, нежели с использованием обычных кнопок и ссылок, и отлично подходит для работы на интерактивной доске или для индивидуальной работы пользователя. Рассмотрим создание триггеров в презентации на примерах.

#### Что такое триггер?

В русском языке «триггер» — это пусковая схема. В презентации триггер — это объект на слайде (надпись, фигура), при нажатии на который запускается анимация одного или нескольких объектов. Таким образом, использование триггеров в презентации позволяет запускать анимацию объектов в произвольном порядке, а не по очереди, как это происходит обычно.

## Пошаговая инструкция.

Шаг 1. Добавим на слайд объекты.



Шаг 2. К каждому объекту добавим анимацию.

Выбираем : анимация – настройка анимации – выделяем объект - добавить эффект – выделение – качание.



Шаг 3. Добавляем триггер.

Выбираем рисунок 7 – параметры эффектов



Шаг 4. Выбираем вкладку «время» - переключатели – начать выполнение эффектов при щелчке – выбираем рисунок 7 – ок.



Таким же образом добавляем анимацию и устанавливаем триггеры на каждый объект.

## Использование гиперссылок в создании игры.

Гиперссылка — это элемент управления, необходимый для навигации **внутри** презентации или для перехода к другому **внешнему** ресурсу, в качестве которого может выступать адрес в сети Интернет, адрес электронной почты, новый документ или любой другой файл.

Как создать гиперссылки в PowerPoint?

Объектом, для которого создается гиперссылка, может быть текст, фигура, рисунок, объект WordArt.

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №1» с. Усть - Кулом

# Пошаговая инструкция.



Шаг 1. Добавим на слайд объекты.

Шаг 2. Выбрать объект – нажать правую кнопку - гиперссылка



Шаг 3. Выбрать «Место в документе» – выбрать слайд, на который будет действовать гиперссылка- ок



Шаг 4. Переходим на слайд - вставка – фигуры – управляющие кнопки – выбираем фигуру



Шаг 5. Вставляем фигуру – автоматически появляется диалоговое окно «Настройка действия» - выбираем слайд - ок



Шаг 6. Гиперссылка на слайд – выбираем слайд, на который должен произойти переход - ок

P 🖬	<b>7 • ७</b> ∰• । <del>-</del> Презен	тация Microsoft PowerPoi	nt - Microsoft Power	Point Средства рисования		- 🗗 🗡
Файл	Главная Вставка Дизайн	Переходы Анимация П	оказ слайдов Рецензи	ирование Вид Формат		۵ 🚱
Таблица Таблицы	Рисунок Картинка Снимок Фотоальбол Изображения	Фигуры SmartArt Диаграмма	Ссылки Ссылка	А Время слайда Текст	) <b>П</b> Ω Формула Символ Символы Мультии	обрания Звук челия
Слайды	и Структура ж	Voliderpativit			4-1-1-1-6-1-1-8-1-1-140-1-	11121
2			Слайд: 1. Геонетрическ 5. Слайд 4 5. Слайд 5 6. Слайд 5			1
*			© Запуск м О Действие	akpoca:		
2			Выделит	ика] V b ОК Отиена		
5	Треутовына Станка Станк	ки к слайду				
Спайл 3 н	IS 6 Teus Office" of process					
	Я 🖪 🤅 🕻		🗎 👿 🌀	Y 🔿 🖪		■ and 1 PyC 13:47 ■ and 1 PyC 13:47 31.03.2016

Игра готова!

Успехов в работе!