

Технологическая карта

по созданию дидактической игры в программе Microsoft Power Point.

План создания игры:

1. Создать презентацию в программе Microsoft PowerPoint
2. Создать новый слайд
3. Выбрать фон для слайда
4. Расположить на слайде название игры и необходимые изображения по теме игры.
5. Подогнать изображения по размеру.
6. Добавить анимацию на изображения.
7. Установить триггеры на все эффекты.

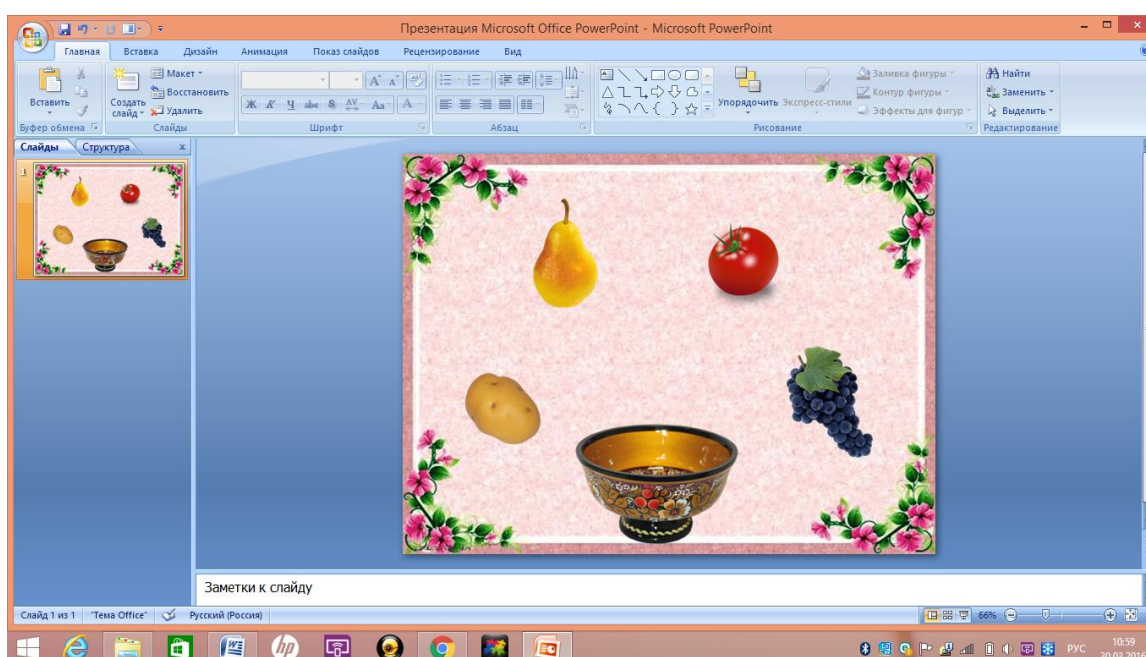
Триггеры позволяют "запрограммировать" реакцию презентации на конкретные действия пользователей: щелчки по определенным кнопкам, месту на экране и проч. Такая презентация становится более интерактивной, нежели с использованием обычных кнопок и ссылок, и отлично подходит для работы на интерактивной доске или для индивидуальной работы пользователя. Рассмотрим создание триггеров в презентации на примерах.

Что такое триггер?

В русском языке «триггер» — это пусковая схема. В презентации триггер — это объект на слайде (надпись, фигура), при нажатии на который запускается анимация одного или нескольких объектов. Таким образом, использование триггеров в презентации позволяет запускать анимацию объектов в произвольном порядке, а не по очереди, как это происходит обычно.

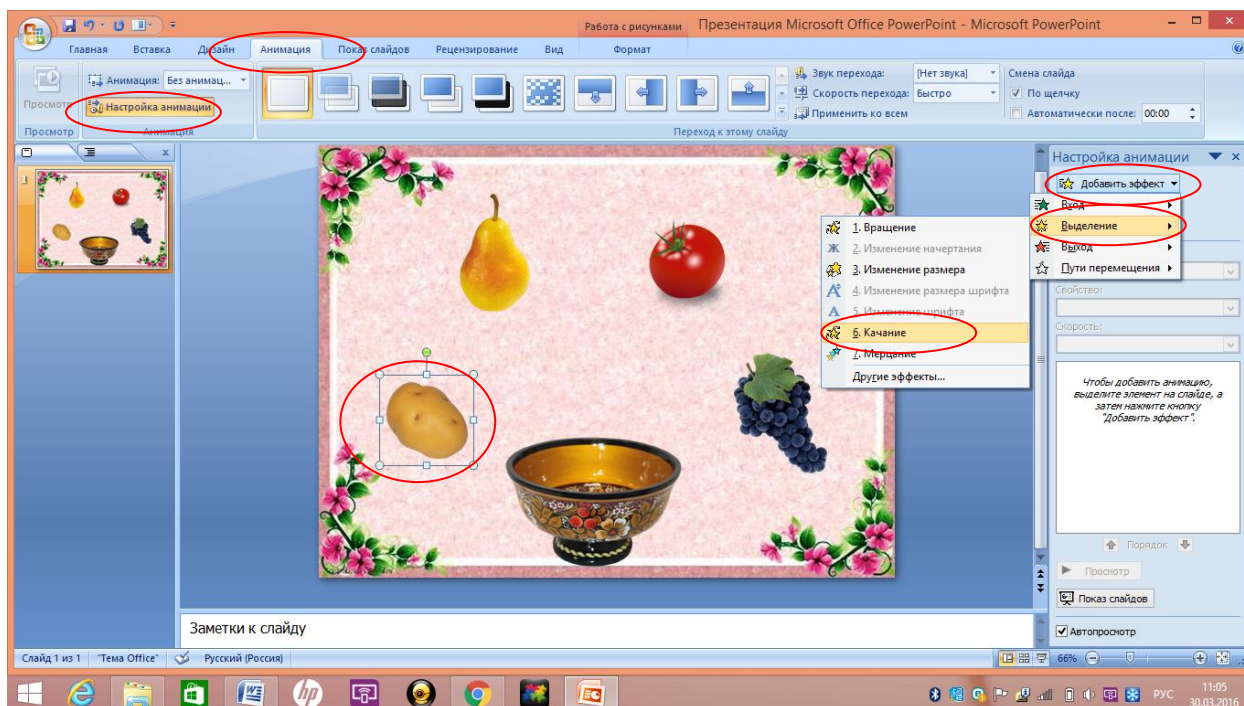
Пошаговая инструкция.

Шаг 1. Добавим на слайд объекты.



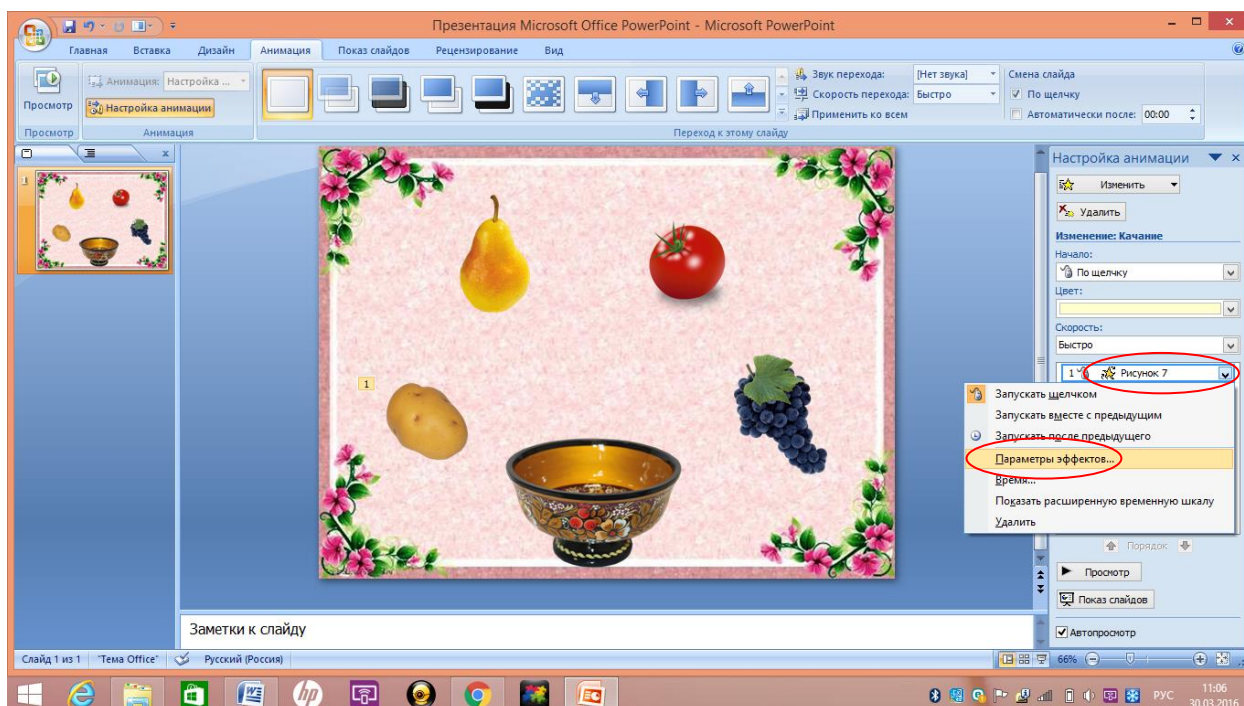
Шаг 2. К каждому объекту добавим анимацию.

Выбираем : анимация – настройка анимации – выделяем объект - добавить эффект – выделение – качание.

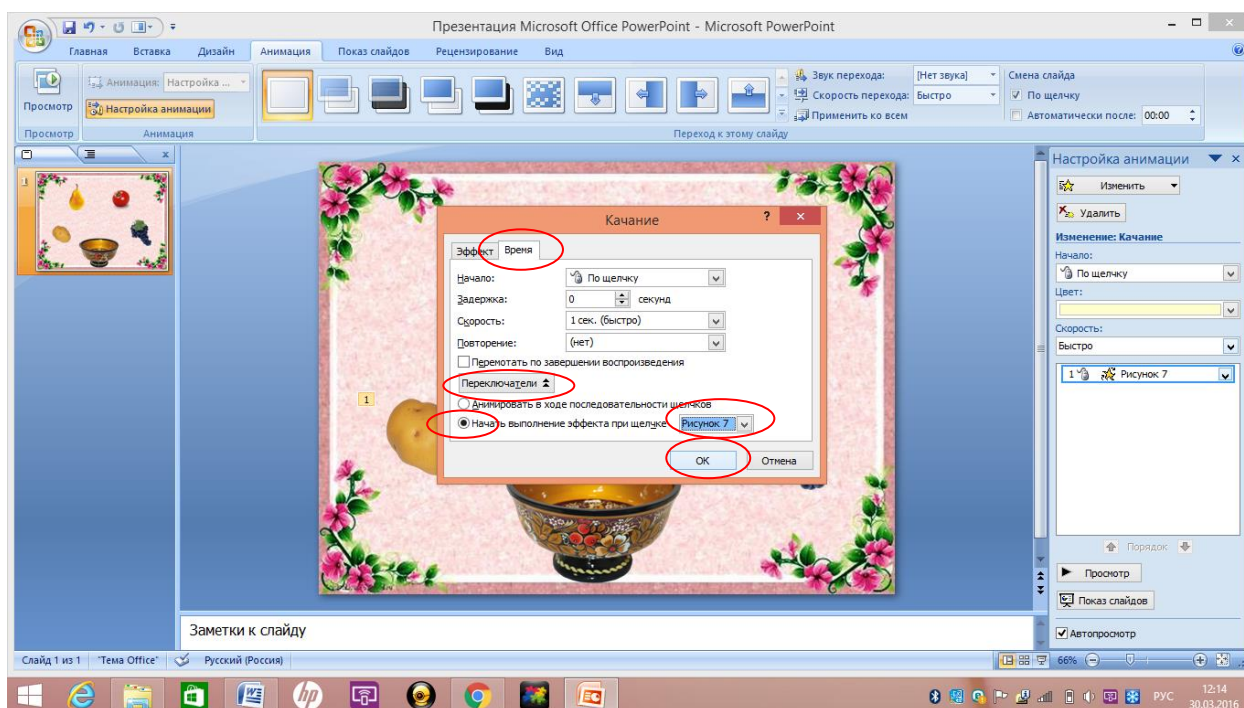


Шаг 3. Добавляем триггер.

Выбираем рисунок 7 – параметры эффектов



Шаг 4. Выбираем вкладку «время» - переключатели – начать выполнение эффектов при щелчке – выбираем рисунок 7 – ок.



Таким же образом добавляем анимацию и устанавливаем триггеры на каждый объект.

Использование гиперссылок в создании игры.

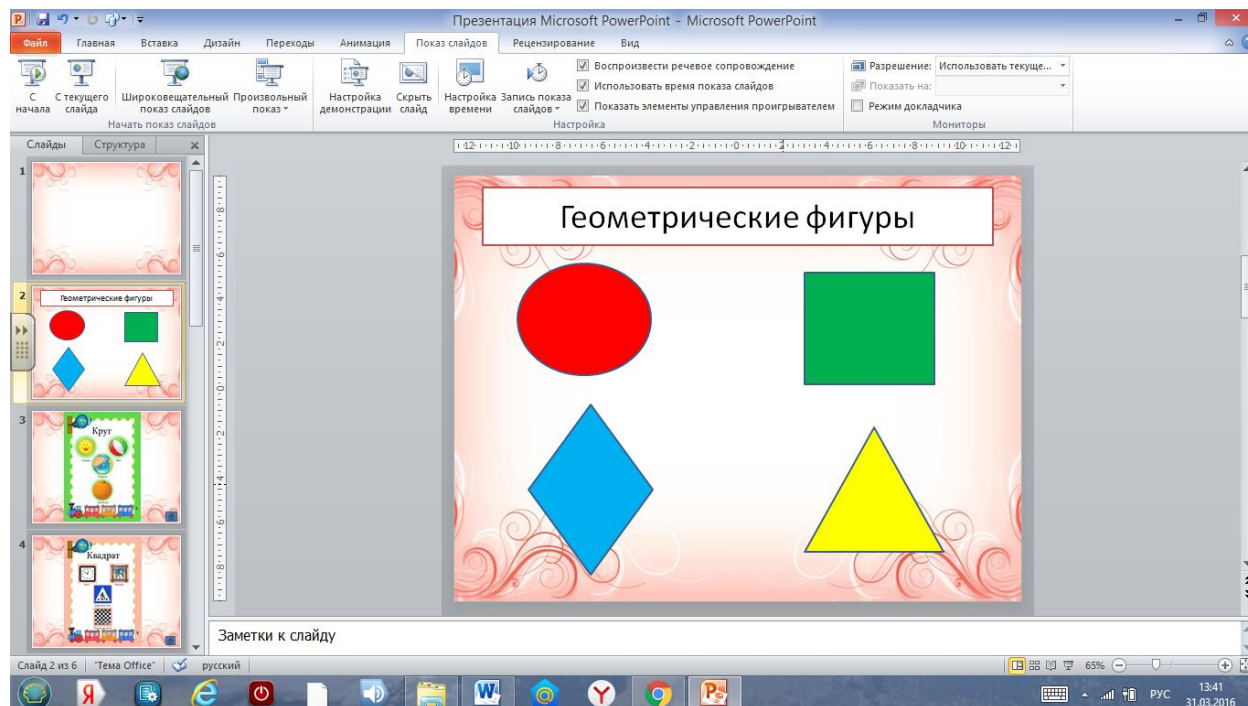
Гиперссылка — это элемент управления, необходимый для навигации **внутри** презентации или для перехода к другому **внешнему** ресурсу, в качестве которого может выступать адрес в сети Интернет, адрес электронной почты, новый документ или любой другой файл.

Как создать гиперссылки в PowerPoint?

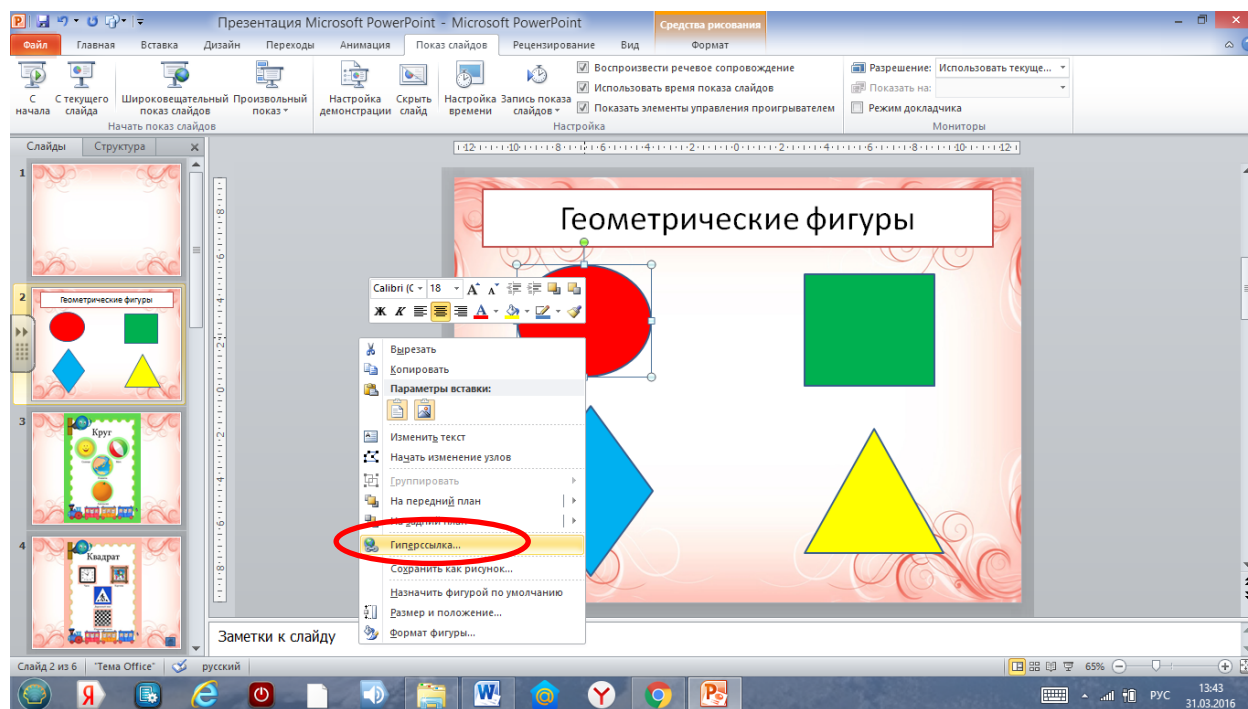
Объектом, для которого создается гиперссылка, может быть текст, фигура, рисунок, объект WordArt.

Пошаговая инструкция.

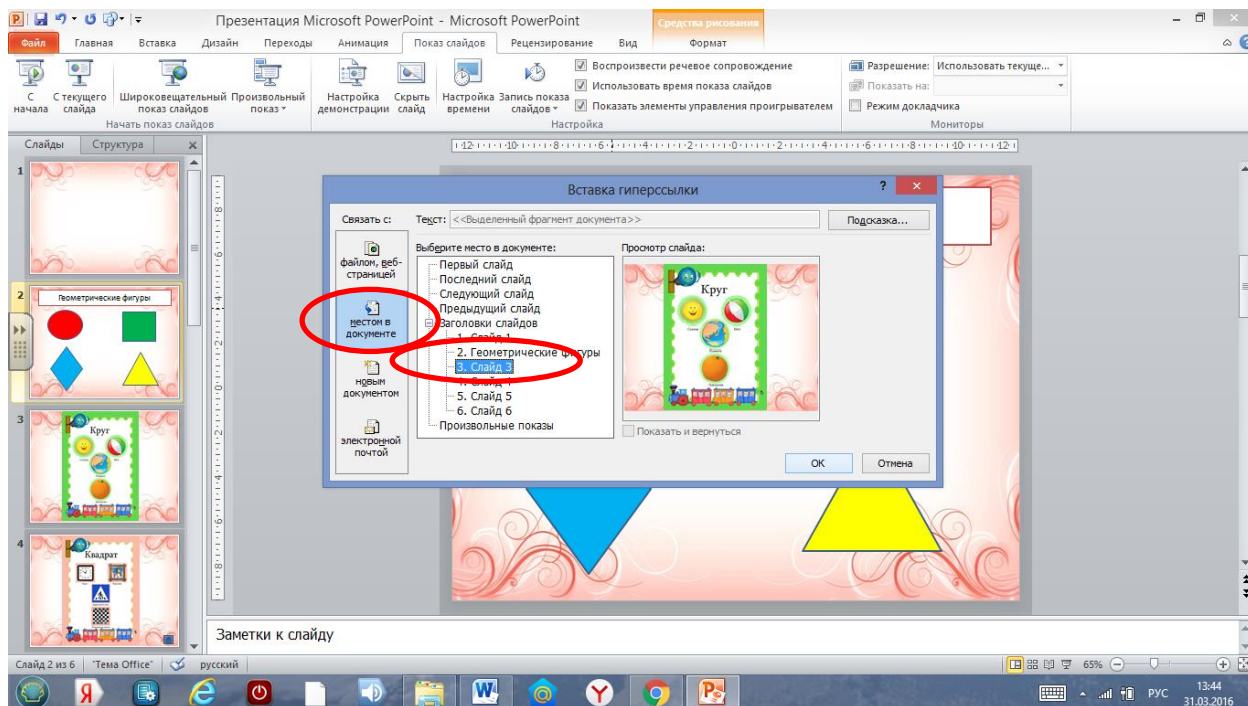
Шаг 1. Добавим на слайд объекты.



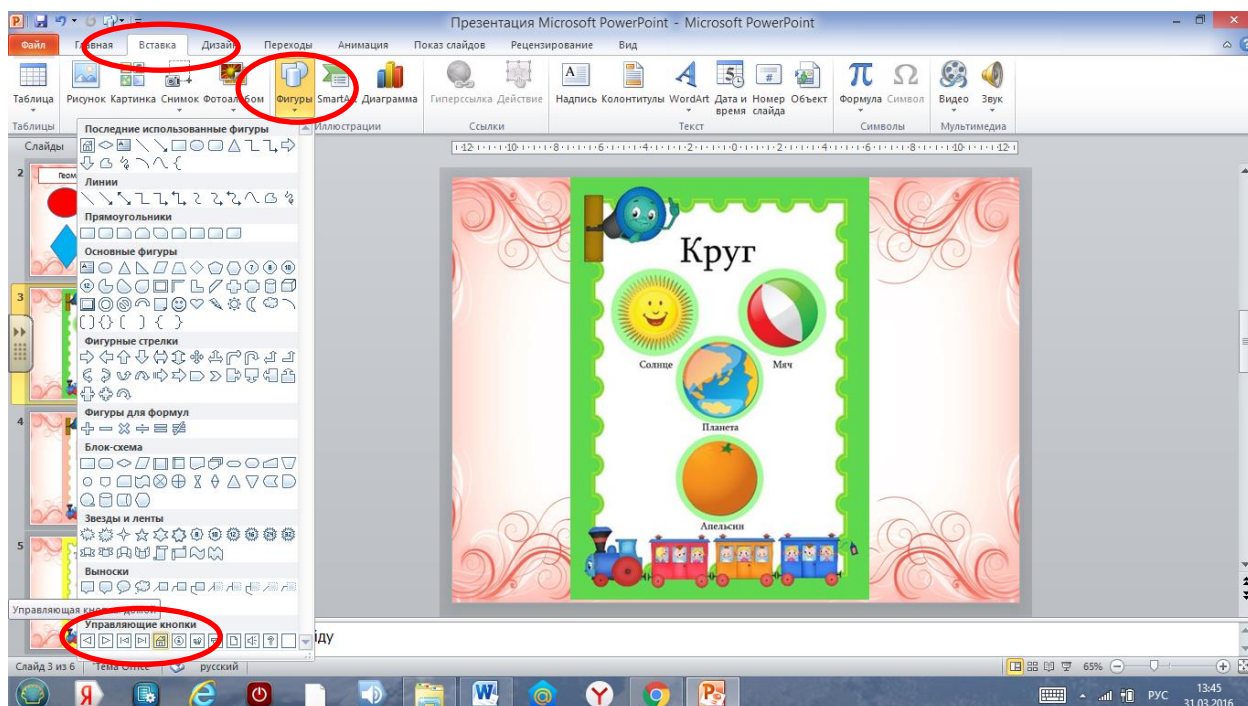
Шаг 2. Выбрать объект – нажать правую кнопку - гиперссылка



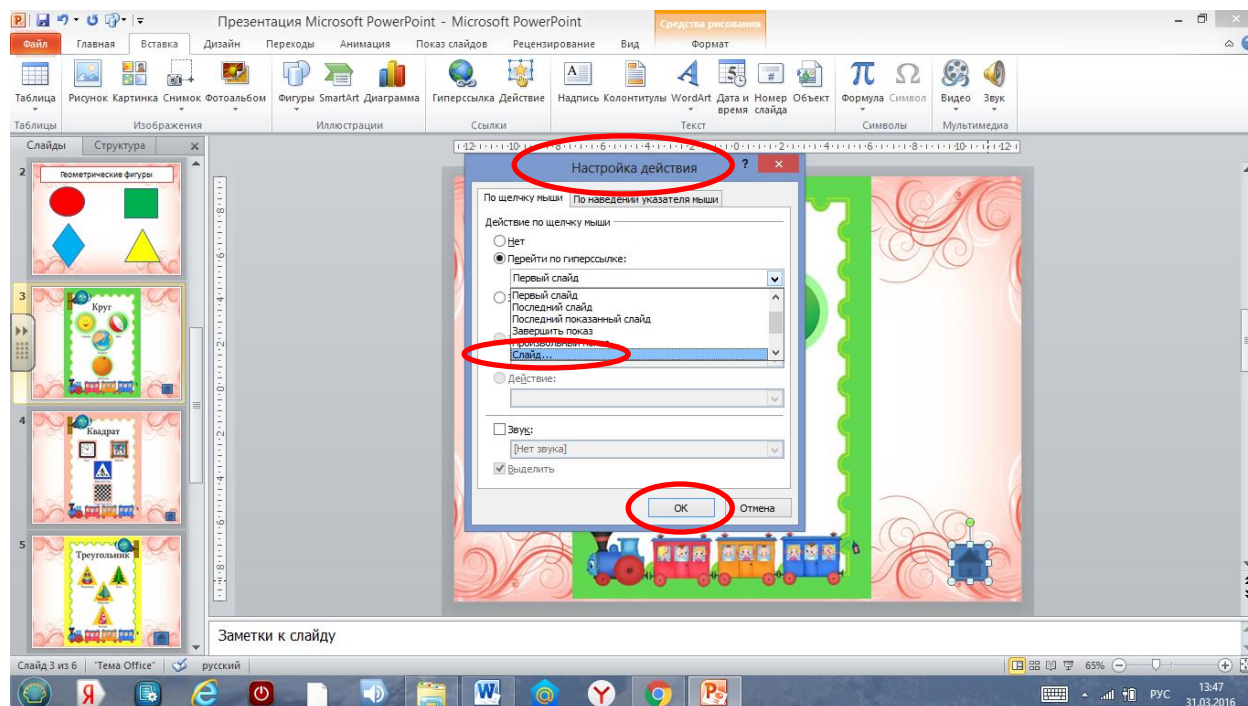
Шаг 3. Выбрать «Место в документе» – выбрать слайд, на который будет действовать гиперссылка- ок



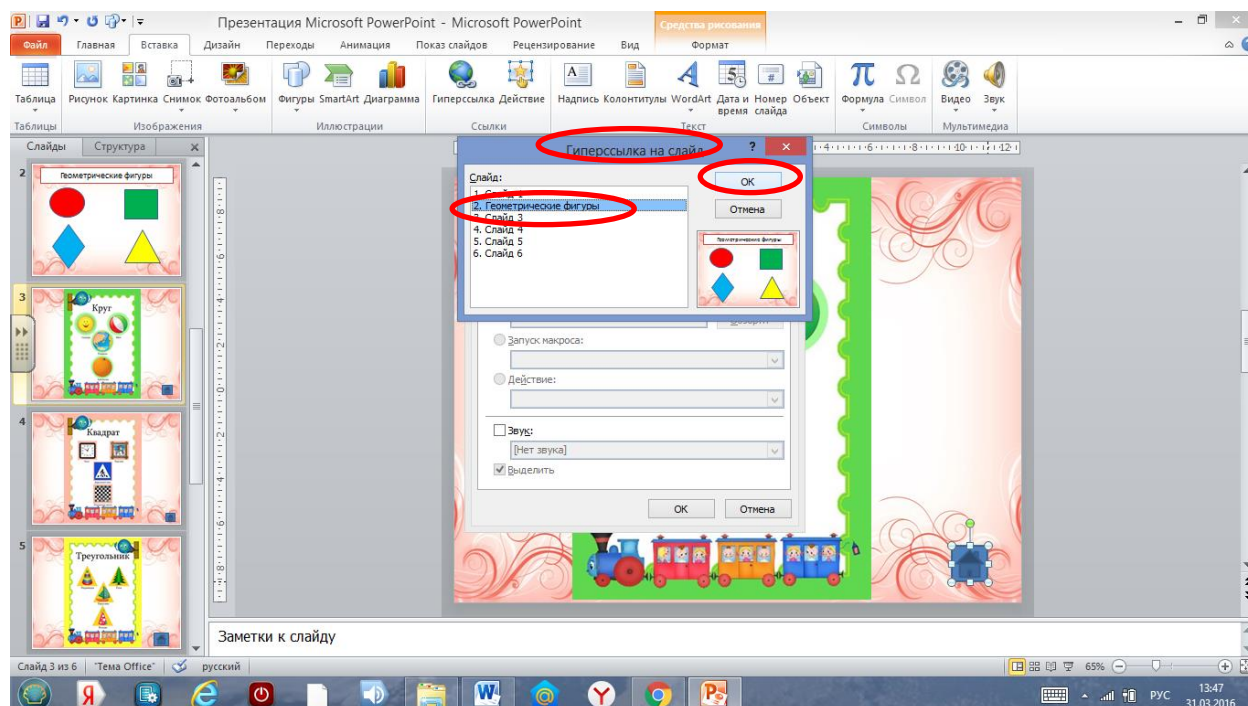
Шаг 4. Переходим на слайд - вставка – фигуры – управляющие кнопки – выбираем фигуру



Шаг 5. Вставляем фигуру – автоматически появляется диалоговое окно «Настройка действия» - выбираем слайд - ок



Шаг 6. Гиперссылка на слайд – выбираем слайд, на который должен произойти переход - ок



Игра готова!

Успехов в работе!